

# SPS: Programmierung mit SCL. Live Virtual Classroom.

## Programmierung von Steuerprogrammen in SCL unter Verwendung der Anwendersoftware TIA-Portal.

 Seminar

 Zurzeit keine Termine

 Teilnahmebescheinigung

 Virtual Classroom

 40 Unterrichtseinheiten

---

Seminarnummer: 07328

Stand: 07.01.2026. Alle aktuellen Informationen finden Sie unter <https://akademie.tuv.com/s/07328>

Aufbauend auf den Grundlagen der SPS beinhaltet diese Schulung tiefgreifende Programmierkenntnisse und

Lösungsansätze zur Programmierung von Steuerungsprogrammen in der Programmiersprache SCL. Die

Programmierung

erfolgt unter der Anwendersoftware TIA-Portal mit dem Automatisierungssystem S7-1500. Die praktische Ausbildung erfolgt mit einer Lernfabrik unter Verwendung von S7-1500 Steuerungen und an einem „Digitalen

Zwilling“ dieser Lernfabrik. Die Servicefunktionen für Diagnose und Fehlersuche sind integriert.

## Nutzen

- Sie sind in der Lage, sich in umfangreichen Programmen zu orientieren und erkennen die funktionellen Zusammenhänge.
- Sie können kleine Programmänderungen und eigenständige Lösungen selbst erstellen und somit auf ihren technologischen Prozess anpassen.
- Durch das Virtual Classroom Format profitieren Sie von wegfallenden Anreisezeiten und -kosten.

## Zielgruppe

Fach- und Führungskräfte aus der Elektrotechnik in Industrie und Handwerk sowie Service- und Wartungspersonal aus der Instandhaltung mit Grundkenntnissen in der SPS-Technik.

## Inhalte des Seminars

- Verwenden globaler Datenbausteine

- Erstellen von parametrierbaren Bausteinen mit Instanzdatenbaustein
- Grundlagen der Programmiersprache SCL
- Struktur von SCL Programmen
- Grundverknüpfungen, Zeiten, Zähler, Logische und arithmetische Funktionen mit SCL programmieren
- Schleifen (FOR, WHILE) in SCL verwenden
- IF-Anweisungen in SCL verwenden
- Ablaufsteuerungen in SCL realisieren
- Funktionen für Diagnose und Fehlersuche mit der Anwendersoftware TIA-Portal

## Wichtige Hinweise

Die praktische Ausbildung erfolgt mit einer Lernfabrik unter Verwendung von S7-1500 Steuerungen und an einem entsprechenden „Digitalen Zwilling“ dieser Lernfabrik. Hierzu bekommt der Teilnehmer Zugangsdaten für eine Remotedesktop-Verbindung. Alle benötigte Soft- und Hardware wird auf diesem Desktop bereitgestellt. Zuerst programmiert der Teilnehmer ein digitales Abbild der Lernfabrik und anschließend die reelle Lernfabrik selbst. Anschließend kann die Lernfabrik sowie die S7-1500 Steuerung über 4K-Kameras beobachtet werden. In der Selbstübungsphase kann der Teilnehmer jederzeit über die gesamte Kursdauer auf den Remote-PC mit der Software und den digitalen Zwilling der Lernfabrik zugreifen und ihn selbstständig programmieren.

Ein Live Virtual Classroom findet wie ein Präsenzseminar zu einer fest geplanten Zeit statt. Bei der Ortswahl sind Sie sehr flexibel und können von überall aus online teilnehmen. In einem Virtuellen Klassenraum werden Sie mit den anderen Teilnehmenden und Trainer:innen verbunden. Lediglich ein PC/Laptop mit einer stabilen Internetverbindung und ein Headset bzw. Kopfhörer sind dafür notwendig.

Über Ihren Bildschirm können Sie den Vortrag des Trainers verfolgen. Sie können sich aktiv an dem Training beteiligen, Ihre Fragen in die Runde stellen und sich mit den anderen Teilnehmenden und dem Trainer:innen austauschen.

3-4 Tage vor Veranstaltungsbeginn erhalten Sie per Mail Ihre persönlichen Zugangsdaten und eine Anleitung zum Login.

Sie haben Fragen zu unserem Live Virtual Classroom? <https://akademie.tuv.com/lernformate/digital-learning>

Programmierkenntnisse in der SPS-Technik werden vorausgesetzt (z. B. Seminar SPS - Grundlagen mit TIA Portal (Veranst.- Nr. 07311 oder Veranst.- Nr. 07321)).

## Terminübersicht und Buchung

Buchen Sie Ihren Wunschtermin jetzt direkt online unter <https://akademie.tuv.com/s/07328> und profitieren Sie von diesen Vorteilen:

- Schneller Buchungsvorgang
- Persönliches Kundenkonto
- Gleichzeitige Buchung für mehrere Teilnehmer:innen

Alternativ können Sie das Bestellformular verwenden, um via Fax oder E-Mail zu bestellen.