Sicherer Kinderspielplatz.

Erhalten Sie wichtiges Grundwissen über ordnungsgemäße Spielplatzkontrollen außerhalb der jährlichen Prüfungen.

	Seminar	10 Termine verfügbar	②	Teilnahmebescheinigung
P	Präsenz	8 Unterrichtseinheiten	G	Garantietermine vorhanden

Seminarnummer: 10058

Stand: 13.11.2025. Alle aktuellen Informationen finden Sie unter https://akademie.tuv.com/s/10058

Um Sicherheitsrisiken und Unfälle zu vermeiden, ist es wichtig, Kinderspielplätze auch außerhalb der jährlich vorgeschriebenen Inspektion regelmäßig durch Kontrollen auf ihre Sicherheit zu überprüfen. In dieser Schulung werden Ihnen rechtliche Grundlagen vermittelt und Sie werden über Sicherheit, Wartung und Anforderungen an Spielplätze informiert.

Nutzen

Sie werden auf regelmäßige Sichtkontrollen vorbereitet.

Zielgruppe

Geeignet für Kommunen, Gebäudeverwaltungen, Immobilienmakler, Wohnimmobilienverwalter und Gartenbauämter.

Voraussetzungen

Sie verfügen über eine abgeschlossene technische Berufsausbildung.

Abschluss

Teilnahmebescheinigung

Teilnahmebescheingung der TÜV Rheinland Akademie.

Inhalte des Seminars

- Spielwert und Sicherheit
- Rechtliche Grundlagen, Gesetze, Normung
- Allgemeine (sicherheitstechnische) Anforderungen nach DIN 18034
- Beurteilung von Gefährdungen auf Spielplätzen
- Organisation der Inspektion und Wartung/ Sicherheitsmanagement DIN EN 1176
- Spezielle Anforderungen an Einzelgeräte

Wichtige Hinweise

Mit dieser Weiterbildung erfüllen Sie die Weiterbildungspflicht für Immobilienmakler und Wohnimmobilienverwalter. Dieses Seminar umfasst 6 Zeitstunden Fortbildung nach den Anforderungen von §34c GewO (Gewerbeordnung) und der MaBV (Makler- und Bauträgerverordnung).

Terminübersicht und Buchung

Buchen Sie Ihren Wunschtermin jetzt direkt online unter https://akademie.tuv.com/s/10058 und profitieren Sie von diesen Vorteilen:

- Schneller Buchungsvorgang
- Persönliches Kundenkonto
- Gleichzeitige Buchung für mehrere Teilnehmer:innen

Alternativ können Sie das Bestellformular verwenden, um via Fax oder E-Mail zu bestellen.

