PRINCE2 Agile® Kompakt

Gewinnen Sie praktische Erfahrung, ein agiles Projekt wirksam zu steuern und zum Erfolg zu führen.

Seminar	5 Termine verfügbar	Zertifikat
Präsenz / Virtual Classroom	40 Unterrichtseinheiten	

Seminarnummer: 40763

Stand: 18.11.2026. Alle aktuellen Informationen finden Sie unter https://akademie.tuv.com/s/40763

In 5 Tagen erlernen Sie kompaktes PRINCE2®-Foundation- und Practitioner -Agile-Know-how. Sie lernen Grundlagen, Prozesse, Modelle sowie agile Methoden wie SCRUM und Kanban kennen und erfahren, wie Sie PRINCE2® an die Projektumgebung anpassen. Während des Trainings bereiten Sie sich auf die beiden offiziellen Prüfungen PRINCE2® Foundation und PRINCE2® Practitioner Agile vor.

Seminar kann online via Virtual Classroom besucht werden, nehmen Sie Kontakt mit uns auf!

Nutzen

- Sie können ein agiles PRINCE2®-Projekt leiten.
- Durch Übungen gewinnen Sie praktische Erfahrung, ein agiles Projekt wirksam zu steuern und zum Erfolg zu führen.
- Profitieren Sie von Best Practices zu SCRUM und Kanban, um dieses Know-how in ein PRINCE2®-Projekt zu integrieren.
- Sie erlangen zwei weltweit anerkannte Zertifikate, die Ihre Kenntnisse offiziell bestätigen.

Zielgruppe

Projektleiter, Projektmanager oder Projektmitarbeiter sowie alle Personen, die im Bereich Projektunterstützung arbeiten.

Abschluss

Zertifikat

® TÜV, TUEV und TUV sind eingetragene Marken. Eine Nutzung und Verwendung bedarf der vorherigen Zustimmung.

Die Online-Prüfungen absolvieren Sie nach dem Training an einem Termin Ihrer Wahl.

- Agile Foundation:
  - Dauer 60 Minuten, 50 Multiple-Choice-Fragen
  - Um die Prüfung zu bestehen, müssen Sie 28 Punkte (55 %) erreichen, die maximale Punktzahl beträgt 50 (100 %).
  - In der Prüfung sind keine Hilfsmittel zugelassen.
- Agile Practitioner:
  - Dauer 150 Minuten, 50 Multiple-Choice-Fragen
  - Um die Prüfung zu bestehen, müssen Sie 30 Punkte (60 %) erreichen, die maximale Punktzahl beträgt 50 (100 %).
  - Open-Book-Prüfung, d.h. das Lehrbuch ist als Hilfsmittel zugelassen

Prüfungssprache ist Deutsch oder Englisch.

Alle Details zur Online-Prüfung finden Sie hier: Windows: https://www.peoplecert.org/exams-peoplecert-online-proctoring-windows IOS: https://www.peoplecert.org/exams-peoplecert-online-proctoring-mac

Inhalte des Seminars

- Fakten, Begriffe, Konzepte und Prinzipien der PRINCE2®-Methode und deren Wirkung in einem Projekt
- Definition und Charakteristiken eines Projekts
- Sieben Prinzipien von PRINCE2®
- Kunden-Lieferanten-Umgebungen und die Auswirkungen
- Definition von Output, Outcome und Benefit
- Sieben Themen von PRINCE2®
- Rollen und Verantwortlichkeiten im Projekt
- Änderungen managen und den Projektfortschritt sicherstellen
- Die sieben Prozesse von PRINCE2®
- Grundlagen PRINCE2® Agile
- Agile vs. klassische Methoden
- Betrachtung bekannter agiler Frameworks und Methoden
- Umgang mit den Anforderungen in PRINCE2® Agile
- Kommunikation in agilen Projekten
- Anpassung der Methode an ihr klassisches/agiles Umfeld

Wichtige Hinweise

- PRINCE2® ist eine eingetragene Marke von AXELOS Limited, verwendet mit der Genehmigung von AXELOS Limited. Alle Rechte vorbehalten.

® TÜV, TUEV und TUV sind eingetragene Marken. Eine Nutzung und Verwendung bedarf der vorherigen Zustimmung.

- Das Training kann nur mit der entsprechenden Prüfung gebucht werden. Im Prüfungspreis sind der Prüfungsvoucher, das Originalbuch sowie die Unterlagen/Workbook enthalten.
- Dieses Training wird durch unseren Partner Serview GmbH durchgeführt. Sollte ein von uns beauftragter Partner zur Leistungserbringung Unterauftragnehmer einsetzen, stellen wir sicher, dass diese den erforderlichen Standards entsprechen.

Terminübersicht und Buchung

Buchen Sie Ihren Wunschtermin jetzt direkt online unter https://akademie.tuv.com/s/40763 und profitieren Sie von diesen Vorteilen:

- Schneller Buchungsvorgang
- Persönliches Kundenkonto
- Gleichzeitige Buchung für mehrere Teilnehmer:innen

Alternativ können Sie das Bestellformular verwenden, um via Fax oder E-Mail zu bestellen.

® TÜV, TUEV und TUV sind eingetragene Marken. Eine Nutzung und Verwendung bedarf der vorherigen Zustimmung.