

SCRUM Master & Product Owner Kompakt. (scrum.org)

Lernen Sie SCRUM als bekannteste Methode für agiles Projektmanagement erfolgreich anzuwenden.



Seminar



92 Termine verfügbar



Zertifikat



Präsenz / Virtual Classroom



16 Unterrichtseinheiten



Garantietermine vorhanden

Seminarnummer: 40772

Stand: 11.03.2026. Alle aktuellen Informationen finden Sie unter <https://akademie.tuv.com/s/40772>

In der dynamischen Welt der Softwareentwicklung und des Projektmanagements hat sich Scrum als eine der effektivsten agilen Methoden etabliert. Eine zentrale Rolle dabei spielen der Scrum Master und der Scrum Product Owner, zwei Schlüsselpositionen, die jeweils unterschiedliche, aber sich ergänzende Aufgaben und Verantwortlichkeiten haben. Die Ausbildung und Zertifizierung in beiden Rollen stellt sicher, dass Sie die gesamte Bandbreite des Scrum-Frameworks erfassen und effektiv anwenden können.

Nutzen

- Sie können effektiv in einem agilen SCRUM-Projektumfeld mitarbeiten und SCRUM-Projekte erfolgreich leiten.
- Sie kennen die Verantwortlichkeiten eines SCRUM-Teams, können sich in den verschiedenen Rollen sicher bewegen und SCRUM in jeder Organisation einsetzen.
- Sie bereiten sich optimal auf die offiziellen scrum.org Prüfungen Professional Scrum Master I (PSM I) und Professional Scrum Product Owner I (PSPO I) vor.

Zielgruppe

Projektmanager, Team-Manager, Projektmitarbeiter sowie Produktmanager, die im Bereich Projektunterstützung oder in einem SCRUM-Team arbeiten.

Voraussetzungen

Zur Vorbereitung auf das Training empfehlen wir dringend den offiziellen SCRUM-Guide vorab

durchzulesen.

Abschluss

Zertifikat

Die beiden Online-Prüfungen absolvieren Sie auf SCRUM.ORG im Anschluss an das Training. Die Prüfungen dauern jeweils 60 Minuten und beinhalten je 80 Multiple-Choice-Fragen (richtig – falsch), von denen jeweils 85% korrekt beantwortet werden müssen. Die Prüfungssprache ist Englisch.

Inhalte des Seminars

Einleitung

- Warum agil?
- Das Agile Manifest
- SCRUM
- Die drei Säulen von SCRUM
- SCRUM-Werte

Rollen

- Das SCRUM-Team
- Product Owner
- Entwicklungsteam
- SCRUM Master
- Das SCRUM-Team im Umfeld

Artefakte

- SCRUM-Artefakte
- Product Backlog
- Definition of Ready
- Sprint Ziel
- Sprint Backlog
- Definition of Done
- Inkrement

Events

- Sprint-Events
- Sprint Planning
- Daily SCRUM

- Product-Backlog-Verfeinerung
- Sprint Review
- Sprint-Retrospektive

SCRUM Master

- Die acht Aspekte eines SCRUM Masters
- Reifegradmodell (Aspekt 1: Servant Leader)
- Phasen der Teamentwicklung (Aspekt 2: Servant Leader)
- Aspekt 2: Coach
- Aspekt 3: Mentor
- Aspekt 4: Facilitator
- Aspekt 5: Manager
- Best Practice Sprint Setup
- Scrum Board
- Exkurs Kanban
- Aspekt 6: Troubleshooter
- Aspekt 7: Change Agent
- Aspekt 8: Teacher

SCRUM Product Owner

- AKV des Product Owners
- Das Kano-Modell
- Product Burn-up
- Die Phasen des Refinements
- Priorisieren: MoSCoW
- Detaillieren: User Story
- Estimation: Story Points und Planning Poker
- Product Backlog Management
- User Story-Map
- 10 Tipps für die Release Planung
- Capacity und Velocity
- Visualisierung: Burn-down chart und Burn-up chart
- Nachhaltige Geschwindigkeit und Warnsignale
- Reporting in Scrum

SCRUM skalieren

- Übersicht der Ansätze
- Nexus
- Scaled Agile Framework (SAFe)

Wichtige Hinweise

Dieses Training wird durch unseren Partner Serview GmbH durchgeführt. Sollte ein von uns beauftragter Partner zur Leistungserbringung Unterauftragnehmer einsetzen, stellen wir sicher, dass diese den erforderlichen Standards entsprechen.

Terminübersicht und Buchung

Buchen Sie Ihren Wunschtermin jetzt direkt online unter <https://akademie.tuv.com/s/40772> und profitieren Sie von diesen Vorteilen:

- Schneller Buchungsvorgang
- Persönliches Kundenkonto
- Gleichzeitige Buchung für mehrere Teilnehmer:innen

Alternativ können Sie das Bestellformular verwenden, um via Fax oder E-Mail zu bestellen.