

# 3D / CGI Basics in der 3D-Software Autodesk Maya

## Geförderte Weiterbildung.

3D-Design ist heute in vielen Branchen kaum wegzudenken. Computergenerierte 3D-Bilder und -Animationen begegnen uns überall. CGI (computer-generated imagery) ermöglicht komplexe, fotorealistische Darstellungen und Animationen, die digital erzeugt werden.

Autodesk Maya ist eine Software zur 3D-Visualisierung und -Animation und gehört zu den meistgenutzten Produkten in diesem Bereich. Sie ist führend in etablierten Werbeagenturen und Hollywood-Studios. In dieser Qualifizierung erlernen und erproben Sie softwareübergreifende Grundlagen in polygonbasierter Visualisierung und erwerben die grundlegenden Kenntnisse zu den Programmfunktionen von Maya für die Medien- und Werbebranche sowie Film- und Game-Branche.

## ZIELGRUPPE

Diese Weiterbildung richtet sich an Personen, die die Grundlagen erlernen möchten, um Produkte und Architektur in 3D zu visualisieren oder um in der Videospiel- und Filmindustrie zu arbeiten.

## FÖRDERUNG

- Bildungsgutschein

## ABSCHLUSS

- Teilnahmebescheinigung TÜV Rheinland Akademie

## PERSPEKTIVE NACH DER QUALIFIZIERUNG

Bewerber, die 3D-Software beherrschen, werden in vielen Branchen gesucht. Durch die praxisorientierte Weiterbildung bereiten Sie sich bestmöglich auf die Anwendung im Beruf vor. Grundlegende Fachkenntnisse zum Erstellen und Visualisieren digitaler Objekte (Bildmaterial) ermöglichen auch Quereinsteigern aussichtsreiche Perspektiven, vor allem in den Bereichen des Produkt- und Industriedesigns, im Maschinenbau sowie in Agenturen im Bereich Hoch- und Tiefbau, Architektur und Städteplanung, aber auch in klassischen Werbeagenturen. Die branchenübergreifenden Tätigkeitsmöglichkeiten resultieren auch aus starken Überschneidungen mit den Inhalten, Techniken und Zielsetzungen all dieser Bereiche. Erwerben Sie das nötige Fachwissen und empfehlen Sie sich für die attraktiven Jobs der Zukunft!

# HINWEIS

VIONA®: Die Fachqualifizierung findet live im virtuellen Klassenraum statt (am PC mit Headset und Mikrofon). Beim kommunikativen Training am digitalen Arbeitsplatz werden Themen auf verschiedenen Wegen für jeden Lerntyp vermittelt. Online-Kommunikation ermöglicht die Betreuung durch die besten Dozenten bundesweit. Die Teilnehmer werden auf Arbeitsstellen vorbereitet, die Medienkompetenz und Online-Kommunikation erfordern. Ein persönlicher Betreuer im Trainingscenter unterstützt dabei kontinuierlich auf dem Weg zum Abschluss der anerkannten Qualifizierung.

## ZULASSUNGSVORAUSSETZUNGEN

Ein dreidimensionales Verständnis sowie Wissen über geometrische Formen müssen als Grundlage vorhanden sein. Zu den Voraussetzungen zählen außerdem eine gute Auffassungsgabe und die Fähigkeit, sich schnell neues Wissen anzueignen. Teilnehmende müssen zudem über gute Deutschkenntnisse (Niveau B2) und grundlegende Englischkenntnisse verfügen. Auch grundlegende Kenntnisse der PC-Bedienung werden vorausgesetzt.

## INHALT

- Benutzeroberfläche
- Primitive Körper und Manipulatoren
- Blueprints
- Boolean Workflow
- Topologie
- Polymodelling
- Kamera-Matching
- Shader-Preset, HDRIs, Rendereinstellungen
- Deformer
- Key-Frame-Animation und einfaches Rigging
- UV-Editor und Hypershade
- Lighting
- Rendering Arnold
- Szenen-Management
- Produkt-Visualisierung

## TERMINE

- 18.08.2025 - 26.09.2025
- 15.09.2025 - 24.10.2025
- 15.09.2025 - 05.12.2025
- 13.10.2025 - 21.11.2025
- 12.01.2026 - 20.02.2026

## KONTAKT

TÜV Rheinland Akademie - Lernen von zu Hause aus  
Service Center  
0800-1177277-99  
bildungsberatung@tuv.com  
<https://kurse.tuv.com>