LEAN BRONCE. MÓDULO 4: HERRAMIENTAS.

LEAN BRONCE. MÓDULO 4: HERRAMIENTAS.

Seminario | eventos a petición | Certificado de asistencia

Presencia | 16 horas

Número del curso: ES-CAL39

Estado: 28.03.2024. Toda la información actual se encuentra en https://academia-es.tuv.com/s/ES-CAL39

Este curso proporcionará una formación concreta en el uso de herramientas lean muy concretas que se habrán introducido durante el resto de los módulos BRONCE de la Lean School.

En concreto, hay dos grandes bloques de herramientas:

- PRERREQUISITO DE MEJORA CONTINUA/RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS: método y herramientas de gestión visual como 5S, Standard Operation Sheet, Visualización, Gestión Visual, Estandarización
- GESTIÓN DE LA MEJORA CONTINUA/RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS: método y herramientas de mejora continua, Kaizen, A3, 8D, Resolución sistemática de problemas.

Los métodos y herramientas se pondrán en práctica con juegos de simulación de la fábrica de aprendizaje, donde se simularán situaciones reales de entornos fabriles con producción real.

Beneficios

Este curso está estructurado para proporcionar a sus participantes las capacidades y habilidades necesarias para participar y liderar equipos de mejora. Ello se consigue a través de una formación-acción basada en el énfasis en los conceptos, y en el análisis de situaciones reales.

Se plantearán situaciones en las que el alumno deberá tomar decisiones en base a los conceptos recibidos, y podrá descubrir las consecuencias de esas decisiones, positivas o negativas.

Después de la realización de este curso el alumno adquirirá los siguientes conocimientos, habilidades y actitudes:

® TÜV, TUEV and TUV are registered trademarks. Utilisation and application requires prior approval.

- Conocer 5s, unido a SoS (Stándard Operation Sheet) y CIP. Así mismo se integrán estas herramientas en una visión global de fábrica con VSM-VSD.
- Saber qué herramientas se pueden usar la la gestión de la mejora continua en planta y qué pasos deben darse a lo largo del proceso
- Mejorar la habilidad para reconocer e identificar claramente los problemas diarios.
- Ser capaces de poner soluciones inmediatas ante las desviaciones detectadas en planta.
- Mejorar sus capacidades de resolución de problemas.
- Mejorar la habilidad de gestionar la mejora en planta

Grupo objetivo

Directores, mandos intermedios, ingenieros, personal técnico, y en general a todas aquellas personas que tengan responsabilidad en la mejora de la productividad o que deban dirigir proyectos de mejora.

Requisitos

Idealmente se habrán cursado los tres módulos de LEAN BRONCE anteriores.

Contenidos

Bloque 1

- JUEGO LEAN: SIMULACIÓN 1

*INCLUYE PRÁCTICA EN FÁBRICA DE APRENDIZAJE (Juego de los enchufes)

Bloque 2

Mejora: żQué? żPor qué? żPara qué en mi organización

- Un repaso a las innumerables métodos y herramientas para gestionar, canalizar y fomentar la mejora continua
- Mitos y creencias: żla mejora continua es cuestión de método o es cuestión de motivación?
- Curva del cambio, gestión de las fases de cambio de un equipo

Bloque 3

La base de la mejora en procesos: ESTANDARIZACIÓN

- JUEGO LEAN: SIMULACIÓN 2

® TÜV, TUEV and TUV are registered trademarks. Utilisation and application requires prior approval.

- Desviación frente al estándar vs. Mejora del estándar
- 5S y la estandarización
- JUEGO 5S: estandarización
- JUEGO LEAN: SIMULACIÓN 3
- SoS: Standard Operating Sheet ? unión a valor añadido. Base para reducción del despilfarro (mejora continua)

*INCLUYE PRÁCTICA EN FÁBRICA DE APRENDIZAJE (varias simulaciones)

Bloque 4

żMEJORA CONTINUA o RESOLUCIÓN SISTEMÁTICA DE PROBLEMAS?

- JUEGO LEAN: SIMULACIÓN 4
- Desviación frente al estándar vs. Mejora del estándar
- Tipos de herramientas de mejora continua: A3
- A3 vs. 8D. A3 vs. PDCA. A3 vs. 8D. A3 vs. 6-Sigma. A3 vs. Kaizen

*INCLUYE PRÁCTICA EN FÁBRICA DE APRENDIZAJE (Juego de los enchufes)

Bloque 5

Uso de A3

Introducción

- Problemas, Resolución de problemas y Proceso A3
- La estructura del A3
- A3 tiene incrustados ciclos PDCA
- JUEGO LEAN A3

Etapa PLAN

- Detectar un problema
- Establecer un objetivo
- JUEGO LEAN A3
- Analizar un problema
- JUEGO LEAN A3

Etapa DO

- Desarrollar contramedidas
- Establecer un plan de acción
- JUEGO LEAN A3

Etapas CHECK y ACT/ADJUST

® TÜV, TUEV and TUV are registered trademarks. Utilisation and application requires prior approval.

- Recopilar resultados y aprendizajes
- Proponer acciones de seguimiento
- JUEGO LEAN A3

*INCLUYE PRÁCTICA EN FÁBRICA DE APRENDIZAJE (Juego de los enchufes)

Información Importante

DURACIÓN: 14 horas (2 días)

HORARIO: 8.30 a 15.30h

SE INCLUYE: Documentación curso en formato en formato papel y prácticas en la fábrica de aprendizaje (varios simuladores).

También se incluye Certificado de asistencia expedido por TÜV Rheinland si se asiste al 80% de la formación.

® TÜV, TUEV and TUV are registered trademarks. Utilisation and application requires prior approval.