# ® TÜV, TUEV and TUV are registered trademarks. Utilisation and application requires prior approval.

# LEAN BRONCE. MÓDULO 1: DEFINICIÓN DE PROCESOS

### LEAN BRONCE. MÓDULO 1: DEFINICIÓN DE PROCESOS

Seminario	eventos a petición	Certificado
Presencia	16 horas	

Número del curso: ES-CAL20

Estado: 08.07.2025. Toda la información actual se encuentra en https://academia-es.tuv.com/s/ES-CAL20

Curso Lean Bronce. Modulo 1: Definición de Procesos. Formación virtual. TÜV Rheinland. Empresa alemana con experiencia y reconocimiento internacional. Más de 20 años en el sector de la Formación en España.

# Beneficios

Este curso proporcionará la formación necesaria sobre la producción ajustada (lean) e introducirá el aspecto de los programas corporativos de Lean. En su búsqueda de la excelencia operativa, las empresas desarrollan y despliegas sus propios programas lean. La pregunta ya no es si tales programas pueden ser eficaces, sino de qué forma ponerlos en práctica con éxito.

# Grupo objetivo

Information regarding target groups will be available soon.

# Requisitos

Information regarding prerequisites will be available soon.

# Contenidos

### Bloque 1

JUEGO LEAN: SIMULACIÓN 1

\*INCLUYE PRÁCTICA EN FÁBRICA DE APRENDIZAJE (Juego de simulación)



### Bloque 2

### Historia de la productividad

- Vestigios históricos de Lean. Historia de la productividad
- To Lean or not to lean. Principios básicos de lean
- Qué es y qué no es LEAN: principios, métodos y herramientas

### **Bloque 3**

## Introducción a VSM (Value Stream Mapping: PRESENTE)

- JUEGO LEAN: SIMULACIÓN 2
- Takt-time
- Familias de producto-proceso
- Lead-time, one-piece-flow
- Valor Ańadido vs. Despilfarro
- Mejora continua, Kaizen
- Flujo de materiales y flujo de información (y flujo monetario)

\*INCLUYE PRÁCTICA EN FÁBRICA DE APRENDIZAJE (Juego de simulación)

### **Bloque 4**

### Introducción a VSD (Value Stream Design: FUTURO)

- JUEGO LEAN: SIMULACIÓN 3
- Equilibrado: capacidad vs. Carga
- Cuello de botella
- Concepto de Célula

\*INCLUYE PRÁCTICA EN FÁBRICA DE APRENDIZAJE (Juego de simulación)

### **Bloque 5**

### Introducción a VSD (Value Stream Design: FUTURO)

- JUEGO LEAN: SIMULACIÓN 4
- Tipos de demanda: ABC & XYZ
- Tipología de respuesta a la demanda: JIT vs. Kanban vs. MRP vs. C-Part Management vs. VMI (y otros)
- Introducción a diseño de Kanban

\*INCLUYE PRÁCTICA EN FÁBRICA DE APRENDIZAJE (Juego de simulación)



# Información Importante

DURACIÓN: 14 horas (2 Mańanas)

HORARIO: 8.30 a 15.30h

SE INCLUYE: Documentación del curso en formato papel y Certificado de Aprovechamiento emitido por TÜV Rheinland si se aprueba el Examen Final y se asiste al 80% de la Formación.

TÜV Rheinland como entidad organizadora puede gestionar su bonificación. Consúltenos.

Esta formación está exenta de IVA.