

Der Hausmeister als Energiemanager.

Der Hausmeister als Energiemanager.



Seminar



3 Termine verfügbar



Teilnahmebescheinigung



Präsenz



8 Unterrichtseinheiten

Seminarnummer: 10015

Stand: 08.05.2024. Alle aktuellen Informationen finden Sie unter <https://akademie.tuv.com/s/10015>

Ein effizienter Umgang mit Energie ist nicht nur im Sinne des Klimaschutzes und der Ressourcenschonung wichtig, sondern insbesondere in öffentlichen Gebäuden und anderen größeren Einrichtungen stellt der Energieverbrauch einen entscheidenden Kostenfaktor dar. Effizientes Energiemanagement ist für Hausmeister daher eine Herausforderung. Die Schulung vermittelt das nötige aktuelle Fachwissen, um Potentiale zum Energiesparen zu erkennen und umzusetzen.

Nutzen

- Sie lernen in diesem Seminar, geeignete Maßnahmen zur Kostensenkung auszuwählen und erfolgreich umzusetzen.
- Sie erfahren, wie ohne Komfortverlust der Energieverbrauch und damit die Kosten gesenkt werden können.
- Sie können energetische Schwachstellen lokalisieren und Energiesparmaßnahmen unter gegebenen Bedingungen realisieren.
- Sie kennen konkrete Energiespartipps, die Ihnen zu einem energie- und kostensparenden Betrieb eines Gebäudes verhelfen.

Zielgruppe

Geeignet für Hausmeister/ Haustechniker in Verwaltungs-, Büro- und Schulgebäuden sowie energiebewusste Lehrer.

Inhalte des Seminars

- Energiekosten und -verbrauch
- Energiemanagement für Hausmeister / Haustechniker

- Wärme: Temperaturen, Heizen und Lüften, Heizungsregelung, Warmwasserbereitung
- Verhaltensänderungen der Nutzer
- Strom: Kosten, Lastspitzen, Beleuchtung, Elektrogeräte
- Erschwingliche Messtechnik
- Best Practice und Diskussion

Terminübersicht und Buchung

Buchen Sie Ihren Wunschtermin jetzt direkt online unter <https://akademie.tuv.com/s/10015> und profitieren Sie von diesen Vorteilen:

- Schneller Buchungsvorgang
- Persönliches Kundenkonto
- Gleichzeitige Buchung für mehrere Teilnehmer:innen

Alternativ können Sie das Bestellformular verwenden, um via Fax oder E-Mail zu bestellen.