

SCRUM Master & Product Owner.


Lernen Sie SCRUM als bekannteste Methode für agiles Projektmanagement erfolgreich anzuwenden.


 Seminar

 113 Termine verfügbar

 Zertifikat

 Präsenz / Virtual Classroom

 24 Unterrichtseinheiten

 Garantietermine vorhanden

Seminarnummer: 40772 | Herstellernummer:

Stand: 03.12.2020. Alle aktuellen Informationen finden Sie unter <https://akademie.tuv.com/s/40772>

Tauchen Sie ein in die Welt des agilen Projektmanagements und lernen Sie SCRUM in Theorie und Praxis kennen. Bereiten Sie sich gezielt auf die Zertifizierungen zum SCRUM Master bzw. SCRUM Product Owner vor, die Sie in Anschluss an das Training online absolvieren.

Seminar kann online via Virtual Classroom besucht werden, nehmen Sie Kontakt mit uns auf!

Nutzen

- Sie können effektiv in einem agilen SCRUM-Projektumfeld mitarbeiten und SCRUM-Projekte erfolgreich leiten.
- Sie kennen die Verantwortlichkeiten eines SCRUM-Teams, können sich in den verschiedenen Rollen sicher bewegen und SCRUM in jeder Organisation einsetzen.
- Sie erlangen zwei weltweit anerkannte Zertifikate, die Ihre Kompetenzen offiziell bestätigen und eröffnen sich damit neue Karrierechancen.

Zielgruppe

Projektmanager, Team-Manager, Projektmitarbeiter sowie Produktmanager, die im Bereich Projektunterstützung oder in einem SCRUM-Team arbeiten.

Voraussetzungen

Zur Vorbereitung auf das Training empfehlen wir dringend den offiziellen SCRUM-Guide vorab durchzulesen.

Abschluss

Zertifikat

Die beiden Online-Prüfungen absolvieren Sie auf SCRUM.ORG im Anschluss an das Training. Die Prüfungen dauern jeweils 60 Minuten und beinhalten je 80 Multiple-Choice-Fragen (richtig – falsch), von denen jeweils 85% korrekt beantwortet werden müssen. Die Prüfungssprache ist Englisch.

Inhalte des Seminars

Einleitung

- Warum agil?
- Das Agile Manifest
- SCRUM
- Die drei Säulen von SCRUM
- SCRUM-Werte

Rollen

- Das SCRUM-Team
- Product Owner
- Entwicklungsteam
- SCRUM Master
- Das SCRUM-Team im Umfeld

Artefakte

- SCRUM-Artefakte
- Product Backlog
- Definition of Ready
- Sprint Ziel
- Sprint Backlog
- Definition of Done
- Inkrement

Ereignisse

- Sprint-Ereignisse
- Sprint Planning
- Daily SCRUM
- Product-Backlog-Verfeinerung

- Sprint Review
- Sprint-Retrospektive

SCRUM Master

- Acht Aspekte eines SCRUM Masters
- Was ist ein „Servant Leader“?
- Führen als SCRUM Master
- Phasen der Teamentwicklung
- Was ist effektives Coachen?
- Was ist ein „Facilitator“?
- Phasen einer Retrospektive
- Seestern-Retrospektive
- Zeitleisten-Retrospektive
- Glad-, Sad-, Mad-Retrospektive
- Bedeutung von Meetings für den SCRUM Master
- Was lehrt ein SCRUM Master?
- Anforderungen
- Weg der Anforderungen
- Burn-down chart
- Burn-up chart
- Der SCRUM Master als Mentor
- Best Practice bei Sprints
- Sprint-Wand
- Der SCRUM Master als Manager
- Der SCRUM Master als Impediment Remover
- Impediment Backlog Fokus
- Der SCRUM Master als Change-Agent
- 10 Gebote eines SCRUM Masters

SCRUM Product Owner

- Fokus der Rollen in SCRUM-AKVs und der Product Owner
- Produktvision
- Das Kano-Modell
- Disney-Methode
- Agiler Produktlebenszyklus (Agile Zwiebel)
- Agile Planungsfrequenz
- Anforderungen
- Weg der Anforderungen

- Product Backlog
- Product-Backlog-Verfeinerung
- Schätzen mit Story Points
- Team Estimation Game
- MoSCoW-Priorisierung
- Burn-down chart
- Burn-up chart
- Product Burn-up
- Burn-up fester Umfang
- Burn-up feste Zeit
- Burn-up feste Zeit und fester Umfang
- Nachhaltige Geschwindigkeit und Warnsignale
- Velocity (Geschwindigkeit)
- Nicht-Erreichen des Sprint-Ziels

Prüfungsvorbereitung PSM 1 und PSPO 1

Wichtige Hinweise

Dieses Training wird durch unseren Partner Serview GmbH durchgeführt.

Terminübersicht und Buchung

Buchen Sie Ihren Wunschtermin jetzt direkt online unter <https://akademie.tuv.com/s/40772> und profitieren Sie von diesen Vorteilen:

- Schneller Buchungsvorgang
- Persönliches Kundenkonto
- Gleichzeitige Buchung für mehrere Teilnehmer/innen.

Alternativ können Sie das Bestellformular verwenden, um via Fax oder E-Mail zu bestellen.